

# Стартовая помощь для применения GraphicMenu

**Поставьте головку на любое поле. При нажатии кнопки cal соответствующая функция выбрана.**

**Автоматический выбор цвета**  
 На дисплее показаны шкальные цвета. Тут также показаны цвета стук, которые не соответствуют ссылочным краскам.

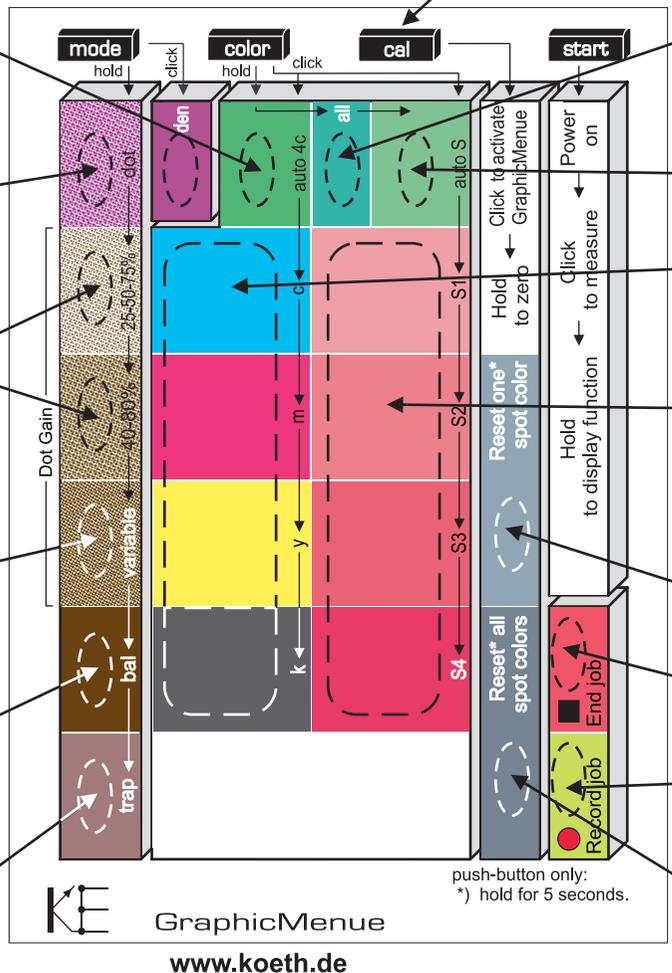
**Выбор площадь запечатки**  
 Возможно, если перед этим был измерен сплошной цвет. Вместо его плотности появятся 100%.

**Определение прироста пункта**  
 Первое измерение: сплошная краска  
 Следующие измерения определяют прирост пункта при заданной процентной сумме растра.

**Определение прироста пункта (вариабельно)**  
 Заданные 60% растра можно изменить:  
 Поставьте головку на середину полоски цветного перехода калибровочной карты. Держите кнопку CAL и двигайте головку в разные стороны до тех пор, пока не настроится нужный вам фактор.

**Баланс серого и цветовой баланс**  
 Условие: до этого должны замерены как минимум 2 сплошные краски.

**Восприятие краски**  
 1) Измерение первой напечатанной краски D1  
 2) Измерение второй напечатанной краски D2  
 3) После измерения друг на друга напечатанной краски D12 появится восприятие краски в %.



**Функция „All“**  
 Одновременное показание всех замеренных частей цвета в памяти стук.

**Автоматический выбор цвета**  
 На дисплее показаны декоративные краски.

**Выбор шкальных цветов c, m, y, k**

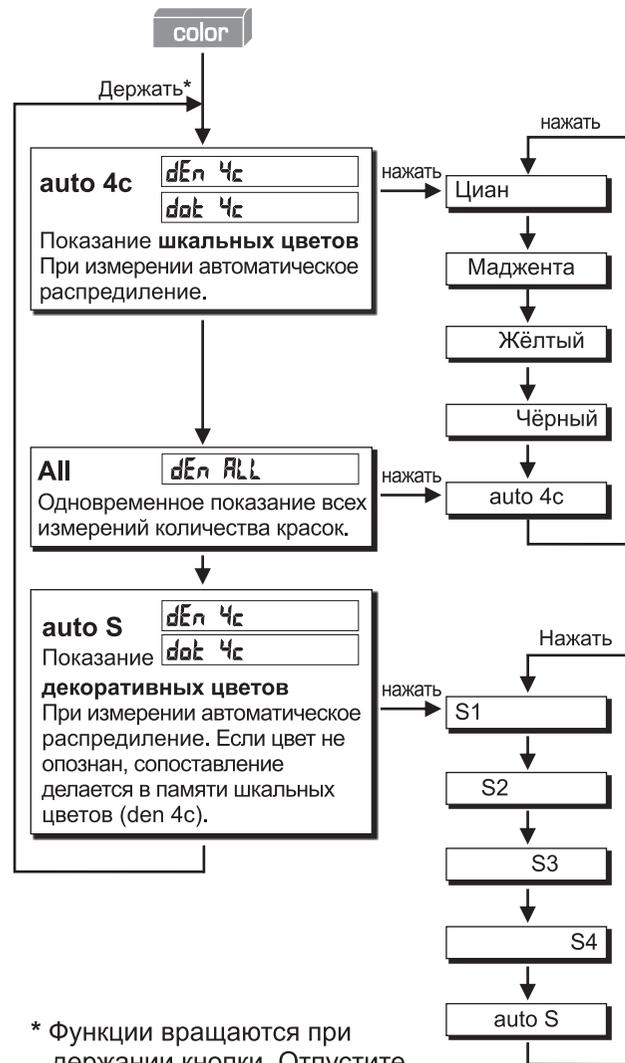
**Выбор декоративных красок S1...S4**  
 Если ещё не записан не один цвет, первое измерение является ссылочным измерением. Ссылка служит дальнейшему опознанию декоративной краски.

**Удалить единичные декоративные краски**  
 Только на дисплее показанный цвет будет удалён.

**Закончить перенос данных (Опция)**

**Начать перенос данных (Опция)**

**Удалить все декоративные краски**  
 Декоративные краски будут только удалены, если на дисплее показан режим S.



\* Функции возвращаются при держании кнопки. Отпустите кнопку, когда желаемая функция появится в дисплее.



**Стартовая помощь для Chamelon advanced**