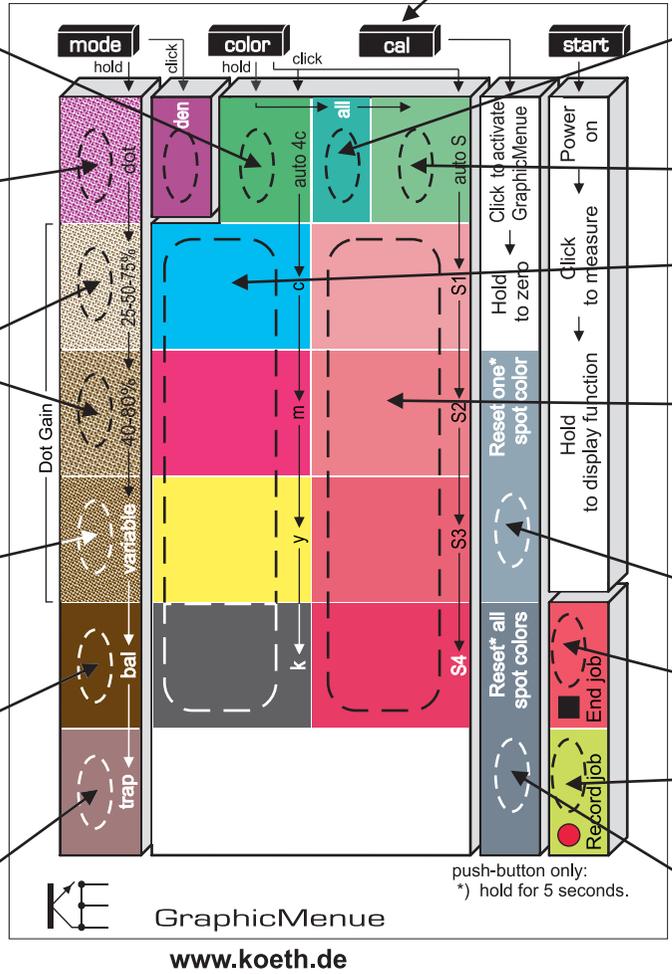


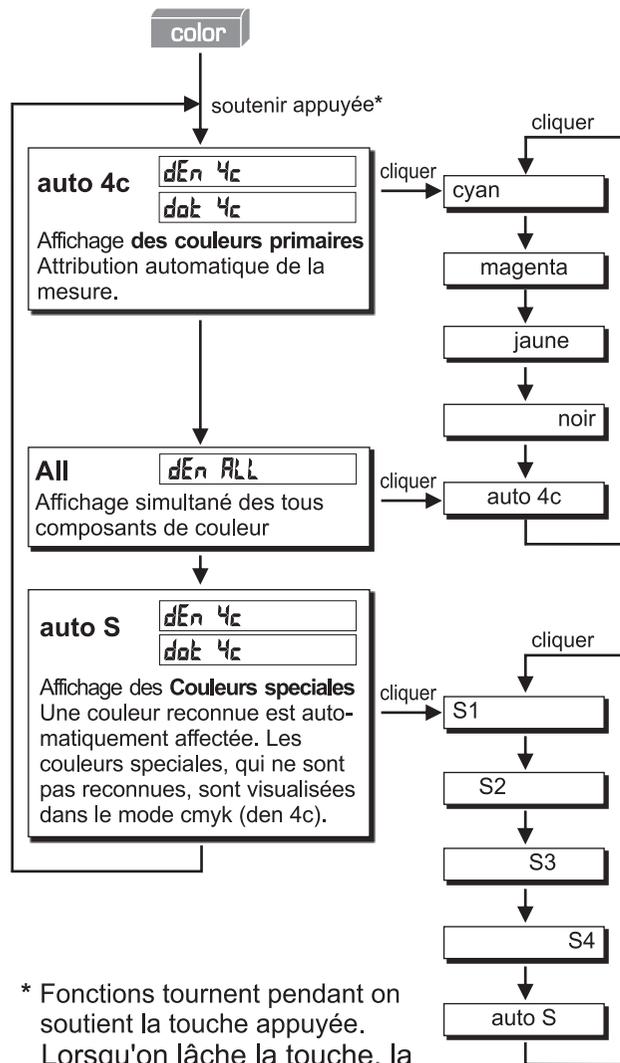
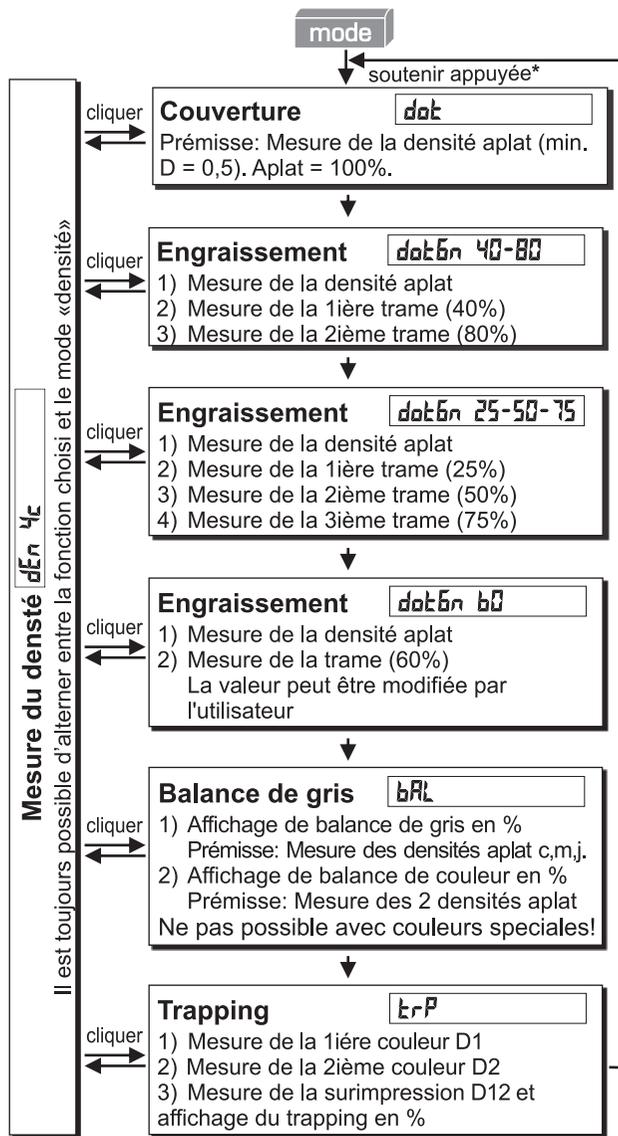
## Aide initiale au GraphicMenue

- Choix de couleur automatique**  
Les densités des couleurs primaires sont affichée . Pour les couleurs spéciales (auto S), celles qui ne sont pas reconnues sont visualisées dans le mode couleurs primaires.
- Choix Couverture de surface**  
Une mesure n'est possible que si au moins un densité de l'aplat a été préalablement mesuré  
Affichage: 100% en place de densité de l'aplat
- Determination d'engraisement du point**  
Premier mesure: densité de l'aplat  
Les mesures suivants donnent l'engraisement du point pour les pourcentages fixés de la trame.
- Determination d'engraisement du point (variable)**  
La valeur préreglée de 60 % peut être modifiée par l'utilisateur: placer la tête de mesure sur le milieu du gradient couleur de la carte d'étalonnage. Soutenir cal appuyée et déplacer la tête de mesure dans la direction + ou -, jusqu'à l'affichage de la pourcentage désirée.
- Balance de gris resp. Balance de couleur**  
Prémisse: 2 aplats sont mesurés précédemment au minimum.
- Trapping**  
1) Mesure de la première couleur imprimée D1.  
2) Mesure de la deuxième couleur imprimée D2.  
3) Après mesure de la surimpression D12 affichage du trapping en %.

**Positionner la tête de mesure sur quelconque plage.  
Choix de la fonction par clic sur cal.**



- Fonction "All"**  
Affiche simultanément toutes les composants de couleur d'une mesure
- Choix de couleur automatique**  
Affichage de toutes les couleurs spéciales au écran
- Choix des couleurs primaires c, m, j, n**
- Choix des couleurs spéciales S1, S2, S3, S4**  
La première mesure est enregistrée comme valeur de référence, toutes les mesures qui suivent se réfèrent à cette valeur.
- Effacer une couleur spéciale**  
La couleur affichée sera effacée.
- Terminer Transmission (Option)**
- Commencer Transmission (Option)**
- Effacer toutes les couleurs spéciales.**  
Effacement est seulement possible au mode auto S



\* Fonctions tournent pendant on soutient la touche appuyée. Lorsqu'on lâche la touche, la dernière fonction affichée est mémorisée

