

Ayuda inicial para el uso del GraphicMenue

Posicionar el cabezal de medición sobre un campo de color. La función será elegida al pulsar la tecla "cal".

Selección automática de colores.
Indicación de los colores de proceso en el Display. Los colores especiales que no coinciden con los colores de referencia también serán indicados.

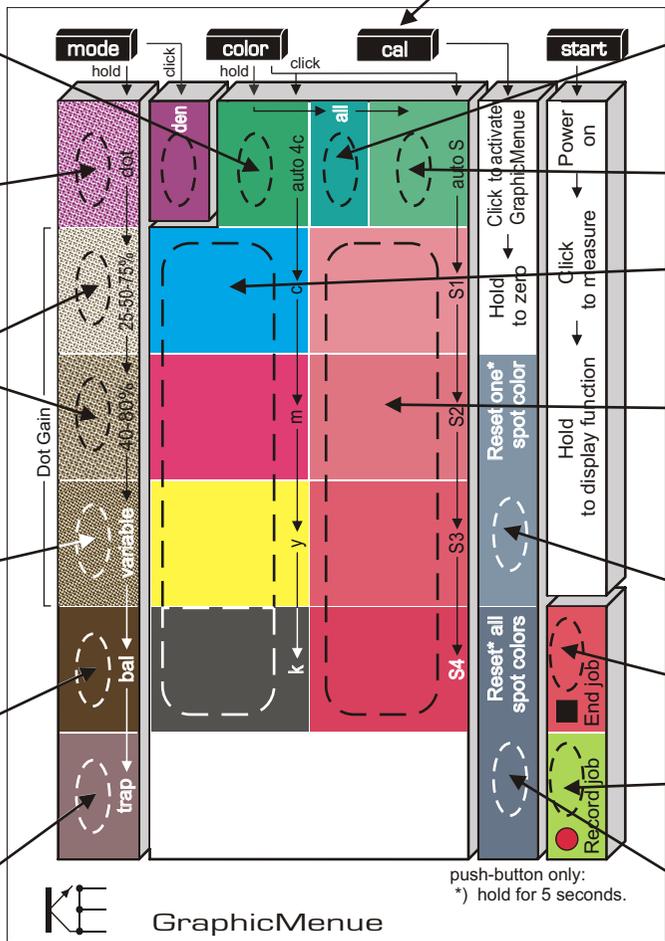
Selección Área de punto
Solamente es posible si antes por lo menos un color lleno fue medido. En lugar de la densidad de tono lleno aparece 100%.

Determinación de ganancia de punto
Primer Medición: densidad de tono lleno. Las siguientes mediciones determinan la ganancia de punto con el porcentaje de trama preestablecido.

Determinación de ganancia de punto (variable)
El porcentaje de trama preestablecido de 60% puede ser alterado: Posicionar el cabezal de medición sobre el centro del gradiente de color en el tarjeta de calibración. Mantener pulsado la tecla "cal" y mover cabezal de medición hacia "+" o "-" hasta que se ponga el valor deseado.

Balance de gris o balance de color
Requisito: Medir mínimo 2 densidades de tono lleno.

Trapping de impresión
1) Medir el primer color de impresión D1
2) Medir el Segundo color de impresión D2
3) Medir los colores impresos superpuestos D12 y después indicación del valor de trapping



Función „All“
Indicación simultánea de todos los porcentajes de colores medidos en la memoria cmyk.

Selección automática de colores
Indicación de los colores especiales en el display.

Selección de los colores de proceso

Selección de los colores especiales S1...S4
Si no están guardados colores especiales, la primera medición es constada como medición de referencia. Este color de referencia sirve para reconocer el color.

Borrar color especial singular
Solamente el color especial que se ve en el display será borrado.

Terminar transferencia de datos (opción)

Empezar transferencia de datos (opción)

Borrar todos los colores especiales
Los colores especiales solamente serán borrados si aparece "Auto S" en el display.

GraphicMenue
www.koeth.de

push-button only:
*) hold for 5 seconds.

